

신라대학교 교육대학원 AI융합교육전공

2020. 9. 3

1. 교육과정표

구분	교 과 목	학점	시수
전공필수	연구과제	1	2
기초공통과목	4차 산업혁명과 융합교육	3	3
	R를 활용한 데이터 과학 (2020.2)	3	3
	AI 활용 교수학습	3	3
전공선택	교육용 프로그래밍 언어 기반 AI 문제 해결(2020.2)	3	3
	클라우드 컴퓨팅의 교육적 활용	3	3
	머신 러닝의 교육적 활용	3	3
	빅데이터 분석	3	3
	딥러닝의 교육적 활용	3	3
	AI 융합교육 교재연구 및 지도법	3	3
	VR/AR 활용 교육	3	3
	IoT 활용 메이크 교육	3	3
	AI 활용 실생활 기반 융합교육	3	3
현장연구	학교급간 연계 AI 융합교육	3	3
	AI 융합 캡스톤 디자인	3	3
	현장 연구	3	3

2. 제반 사항 진행

- ▶ 교과목별 내용 및 운영 : 대학원생의 수요와 교육 환경에 따라 탄력적으로 운영
- ▶ 매 학기 2과목 수업 (총 5개 학기)
- ▶ 매주 주 2회 (화/목요일) 야간 1~3교시, 대면 수업(상황에 따라 운영)
- ▶ 학위논문작성/프로젝트수행 중, 대학원생 선택에 따라 학위신청방법 선택
- ▶ 실습/토론/문제발견 위주의 창의적 수업 지향 (국제교육관 552호, 442호, 530호)
- ▶ 지도교수 배정 : 2021년 중
- ▶ AI기술과 의미 → AI교육방법 → 졸업논문/프로젝트

3. 이번학기 강의

- ▶ 교육용 프로그래밍 언어 기반 AI 문제 해결: 김병기 교수
(<http://ailab.silla.ac.kr/lec/ai/> , <http://ailab.silla.ac.kr/lec/ip/>)
- ▶ R를 활용한 데이터 과학: 이호창 교수

4. 강의 교수

연번	소 속	직 급	성 명	최종학위	전 공	비고
1	컴퓨터소프트웨어 공학부	교수 (전공주임)	김병기	박사	인공지능	
2	“	교수	김광백	박사	인공지능,퍼지시스템	
3	“	교수	윤홍원	박사	빅데이터	
4	“	교수	김충석	박사	객체지향	
5	“	교수	전봉기	박사	데이터베이스	
6	컴퓨터교육과	교수	남재현	박사	컴퓨터교육,네트워크	
7	“	교수	노영욱	박사	컴퓨터교육,운영체제	
7	인공지능(2021)	임용예정				
8	인공지능(2021)	“				

5. 교육대학원 AI융합교육전공 학술행회

▶ 배경 및 목적

- 대학원생 학술 역량 향상
- 학술 교류 및 연구 성과 공유
- 대학원생들의 연구 분위기 조성

▶ 사업내용 :

- 1) 일 시 : 2020. 12. 8(화) 16:00 ~ 21:00(예정) - 필요시 webinar 동시 진행
- 2) 장 소 : 부산 소재 호텔 또는 신라대학교 교내 (예정)
- 3) 주 최 : 신라대학교 교육대학원 AI융합교육전공
- 4) 참가대상 : 교수/동료교사, 대학원 재학생, 학부생, 기타 참여 원하는 연구자
- 5) 내용
 - AI 및 AI교육관련 강연
 - 대학원생 AI/AI교육 관련 작품/논문 발표
- 6) 주제선정: 9월말

※ 11월 말까지 개인별로 시작품이나 논문을 작성하고 12월 행사시 발표해야 함

효과적인 수업을 위한 설문지 (결과)

아래 질문은 효율적인 수업 진행을 위한 설문이니 적극적으로 기술하여 주시기 바랍니다.
해당사항이 없는 질문에는 답란을 비워두지 마시고 “해당없음”으로 명확하게 표기하여 주십시오.
내용을 기술 후에 저장하여 8월 29일까지 (1) 카카오톡 AI융합교육전공 단체방, (2)카카오톡 주임교수 계정(pkkim95), (3)주임교수 이메일 (pkkim@silla.ac.kr) 중 편한 방법으로 보내주시기 바랍니다.

[A] 프로그래밍 경험에 관하여

1. 사용하신 언어에 관계없이, 200 줄(line) 이상 길이의 SW 프로그래밍을 해 본 적이 있습니까?

예 (4/6), 아니오 (2/6)

2. 코드 길이에 관계없이, 가장 마지막으로 코딩을 해본 것이 몇 년(혹은 몇 달) 전입니까?

(없음, 2달, 1년, 13년, 일주일, 현재 연수중)

3. AI와 관련한 코딩(객체인식, 음성인식, 딥러닝 알고리즘 학습 등)을 직접하거나 따라해 본 경험이 있으면 어떤 내용을 코딩했는지 간단히 기술하세요

딥러닝연수40시간/자연어처리
객체인식
텐서플로우/시각화
없음: 3명

4. 아래 도구와 프로그래밍언어들 중에서, 사용해 본 적이 있는 도구에만 중복하여 체크표시 (V) 하여 주십시오

도구	사용 경험(V)	도구	사용 경험(V)	도구	사용 경험(V)
마이크로비트	2	아두이노	4	라즈베리파이	3
엔비디아 등 기타 보드들	.	Scratch	3	Scratch 4 Arduino	.
엔트리	3	파이썬	3	C나 C와 유사 언어(sketch 등)	4
웹저작 (HTML,CSS 등)	3	자바스크립트	3	웹서버 프로그래 밍(JSP, PHP 등)	2
AI도구 (Tensor- flow, PyTorch, Keras 등)	2	3D 프린터	4	코딩에 GPU 사 용한 경험	2
기타, 사용중인 도구					

[B] 지원동기와 학습내용에 관하여

5. AI 관련 대학원 지원 동기에 대하여 가급적 구체적으로 기술하여 주십시오.

학교에서의 필요 (AI선도학교, SW선도학교, 미래교실, 부산SW마이스터교...)
AI 제작
AI와 현장교육 융합, 수업 활용
업무에 적용

6. 인공지능 융합전공에서 인공지능과 관련하여 가장 학습하고 싶은 내용이 있다면 무엇인지 쓰세요.

임베디드 SW관련
딥러닝, 파이썬, 3D프린팅
데이터분석, 음성인식

7. 재직중인 학교에서 메이커교육 등 IT와 관련하여 활동하고 있거나 책임지고 있는 프로그램이 있으면 기술하세요.

정보컴퓨터교과연구회-교육과정 연구
무한상상실, 미래교실, 창의융합과학실, 영재교육, 부산SW선도교원...
선도학교 담당부장
없음

8. 인공지능 관련성과 무관하게, 재직중인 학교에서의 필요나 개인적인 이유 등으로 가장 도움받고 싶은 내용이 있다면 무엇인지 쓰세요.

프로젝트 수업에 대한 기법과 노하우
박사과정, 해외연수
AI이용 학생상담, 업무시스템
없음:3

[C] 학위 심사 방법 및 기타

9. 본 대학원 과정은 학위 수여 조건으로 “학위논문”과 학위논문을 대체하는 “프로젝트” 중에 선택하여 제출할 수 있습니다. 추후 재학중에 최종 선택하겠지만, 현재 시점에서는 어떤 졸업 방법을 선호하시는지 선택하여 주십시오.

석사학위논문 작성을 선호함 (2), 학위논문 대신 프로젝트 제출을 선호함 (4)

10. 기타 본 대학원에 원하시는 내용이 있으면 기술하십시오

필요시 비대면 수업
수업진행상 대학원생들의 다양한 백그라운드(초.중등, AI경험) 고려